Khởi tạo giá trị double ban đầu là *num*, *num1*, *num2* và 2 giá trị int *oper* và *operator* để biểu hiện giá trị của phép toán (1: +, 2: -, 3: \*,4: /)

Ở mỗi button số ta gán giá trị button vào *num*, gọi hàm number() và gắn số vào chuỗi hiển thị trên text field.

Ở mỗi button phép tính ta gán giá trị 1-4 tương ứng vào *oper* và gắn ký hiệu phép tính vào chuỗi hiển thị trên text field.

Ở button = ta gọi hàm oper().

Hàm number():

Nếu oper!=0(khi có 1 phép tính được chọn)

{Nếu num1==0 thì gán num1=num2 và num2=0;

Gán giá trị của oper cho operator và gán oper=0;}

Num2=num2\*10+num; (mỗi khi chọn button số mới thì sẽ thêm số đó vào num2)

Hàm oper():

Dùng switch case xét phép tính ở biến operator,thực hiện phép tính và gán kết quả vào num1. Ở phép chia, nếu num2 =0 thì báo lỗi và không thực hiện phép tính.

Gán num2=0;

Hiển thị kết quả ở num1 trên text field